

Turnierinfos



Schiedsrichter

Wenn Du ein Problem hast, hebst Du sofort die Hand und wartest, bis der Schiedsrichter zu Dir kommt. Dann berichtest Du ihm in Ruhe das Problem oder stellst Deine Frage. Der Schiedsrichter wird dann eine Entscheidung treffen, die nicht mehr besprochen wird und es wird weitergespielt. Denke bitte daran sofort den Schiedsrichter zu holen, wenn die Stellung noch auf dem Brett ist. Nach dem Spiel können wir nichts mehr ändern.

Berührt – Geführt

Dies soll heißen, dass wenn Du eine Figur angefasst hast, Du diese auch spielen musst. Hast Du die Figur noch in der Hand, kannst Du sie dahin setzen, wo Du möchtest. Ist die Figur losgelassen, musst Du sie stehen lassen. Berührst Du eine Figur des Gegners, musst Du sie schlagen.

Grüne, gelb und rote Karte

Wenn der Schiedsrichter meint, dass Du die Turnierruhe unnötig störst oder Du dich unsportlich verhältst, zeigt er Dir eine Karte:

Grüne Karte: Die letzte Verwarnung! (ohne Folgen)

Gelbe Karte: Du bekommst einen Turnierpunkt abgezogen

Rote Karte: Du musst sofort das Turnier beenden und bekommst keinen Preis

Turnierwertung / Rangliste

Du bekommst für jede gewonnene Partie 1 Punkt und für jedes Remis einen ½ Punkt.

Sogar am Ende des Turniers wird es Spieler geben, die die gleiche Punktzahl haben, dann entscheidet die sogenannte Buchholz.

Buchholz: Du bekommst alle Punkte Deiner Gegner in diese Wertung.

Sollte die Buchholz auch gleich sein, entscheidet die sogenannte SoBerg.

SoBerg: Du bekommst von allen Gegnern gegen die Du gewonnen hast, die vollen Punktzahl und von allen Gegnern gegen die Du Remis gespielt hast, die halbe Punktzahl in diese Wertung.

Turnierruhe und Ergebnis melden

In dem Spielsaal sollte es so ruhig wie möglich sein. Wenn Deine Partie beendet ist, baue zuerst das Brett wieder auf, dann melde das Ergebnis zusammen mit Deinem Gegner bei dem Herrn, der an dem Laptop sitzt und verlasse danach sofort den Turniersaal bis zur nächsten Runde.

Taktiklos

Gib das Los bis zum Ende der Mittagspause beim PC ab. Namen nicht vergessen. Alle richtigen Antworten nehmen am Ende der Siegerehrung an der Verlosung teil. Preise werden nur an anwesende Teilnehmer ausgegeben. Lösen musst Du nur die Aufgabe, die Deiner ELO entspricht. Welche ELO Du hast, findest Du auf der Teilnehmerliste: ELO 600: Klasse 1+2 und Anfänger, ELO 800: Klasse 3+4, ELO 1000: ab Klasse 5 und/oder Vereinsspieler.

Preise

Pokale: Mannschaft (jeweils die besten vier Spieler einer Mannschaft werden gewertet) Plätze 1-3, Einzelsieger Plätze 1-3, Grundschüler Plätze 1-3, Mädchen Plätze 1-3, bester Erstklässler, bester Anfänger (Klasse 1+2 und/oder spielt kürzer als 1 Jahr in der Schach-AG)

Sonderpreis (Entscheidet die Turnierleitung am Ende des Turniers)

Verlosung

Holzbundesligaschachbrett mit Figuren, Plastikbrett mit Figuren, Schachuhr, Taktikbuch und diverse Kleinpreise